Etec MCM

Jennifer da Costa Fagundes – 2°F

Adaptação AD

**Formatos de Imagem**

BMP

Significa bitmap. Na década de 90 era muito comum encontrar arquivos na internet salvos como “.BMP”. A compreensão de arquivos assim é extremamente pequena, o que o torna muito pesado, para que não perca a resolução de imagem.

TIFF

Também pode ser encontrado com “TIF”, é um formato de imagem ideal para ser impresso, já que tem muita resolução e proporciona muitos detalhes.

JPEG

Ou apenas “JPG”, é o formato de imagem mais usado na internet, e aceito por praticamente, todos os programas de edição de imagens atuais. É um formato que utiliza compreensão para diminuir o tamanho do arquivo enviado ou recebido, causando uma baixa na qualidade da imagem.

GIF

Criado e 1987, o formato gif é muito usado até hoje. Mesmo suportando apenas 256 cores, ainda é muito utilizado para imagens e pequenas animações que não necessitam de grandes quantidades de cores. Sua compreensão é feita sem perder a qualidade original.

PNG

É o formato que tem basicamente tudo o que o gif possuí, mas com algumas modificações que o torna melhor. Sua limitação com cores alcança milhões, o que o torna ótimo para fotografias. A animação é feita da mesma forma que o gif, com uma sequência de imagens salvas em um único arquivo, porém a animação é chamada de APNG, está que começa com uma imagem estática para o caso de a animação não ser executada.

PDF

É um arquivo universal que funciona independentemente do software utilizado. Pode armazenas bitmaps, vetores, textos e ter diversas páginas. É utilizado para impressão, manuais e ebooks.

EPS

É uma linguagem de descrição de páginas. Utiliza, ao invés de pixels, um conjunto de comandos que são futuramente interpretados por um dispositivo de saída.

SVG

Uma linguagem XML que descreve de forma vetorial os desenhos gráficos bidimensionais, porém de forma estática ou dinâmica ou de forma animada.

AV1

Armazena sequências de imagens compactadas em formato de container.